Техническое задание

Написать программу на pygame, а конкретно игры Морской бой и Сапер выполнив все необходимые требования от Яндекс лицея, также чтобы она была работоспособна и выполняла свои функции, а конкретно чтоб изначально можно было передвигать корабли, чтобы игра запоминала их расположение и при нажатии уже на клетки очищенного поля, если там раньше находился корабль, она загоралась красным, иначе серым.

Таже чтобы была реализована игра сапер где в конце выводится количество очков в случае поражения и в случае победы выводилось, что ты победил.